

Fragebogen zum Spiel „Bombe Entschärfen“

im Rahmen der Masterarbeit „Entwicklung eines modularen MINT-Lernspiels als Elektronik-Bausatz“ von Theresa Thoma.
Alle Daten werden anonym erhoben und nur im Rahmen der Masterarbeit verwendet.

Alter: _____ Jahre

1. Wie gefällt dir das Spiel?

Sehr gut 1 2 3 4 5 6 Sehr schlecht

2. Kannst du dir vorstellen das Spiel noch häufiger zu spielen?

Ja! 1 2 3 4 5 6 Nein!

3. Wie gut ist das Spiel verständlich?

Sehr gut 1 2 3 4 5 6 Sehr schlecht

4. Hast du die Konzepte, die hinter den Modulen stehen verstanden?

Ja! 1 2 3 4 5 6 Nein!

5. Was hast du nicht verstanden?

6. a) Was hat dir besonders gut gefallen?

6. b) Was könnte man besser machen?

7. Weitere Anmerkungen und Ideen

8. a) In welcher Schwierigkeitsstufe hast du gespielt? Einfach Hardcore

8. b) Wie schwierig fandest du die einzelnen Module?

01 Kabel	Sehr leicht	1	2	3	4	5	6	Sehr schwer	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
02 Binärzahlen	Sehr leicht	1	2	3	4	5	6	Sehr schwer	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
03 Morse	Sehr leicht	1	2	3	4	5	6	Sehr schwer	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
04 LED-Kreis	Sehr leicht	1	2	3	4	5	6	Sehr schwer	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
05 Verdrillte Kabel	Sehr leicht	1	2	3	4	5	6	Sehr schwer	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
06 Logikgatter	Sehr leicht	1	2	3	4	5	6	Sehr schwer	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
07 Widerstand	Sehr leicht	1	2	3	4	5	6	Sehr schwer	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
08 Messgerät	Sehr leicht	1	2	3	4	5	6	Sehr schwer	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
09 Schieberegister	Sehr leicht	1	2	3	4	5	6	Sehr schwer	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
50 Nervöser Knopf	Sehr leicht	1	2	3	4	5	6	Sehr schwer	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
51 Drehdings	Sehr leicht	1	2	3	4	5	6	Sehr schwer	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt

9. Wie viel Spaß haben dir die einzelnen Module gemacht?

01 Kabel	Sehr viel	1	2	3	4	5	6	Gar nicht	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
02 Binärzahlen	Sehr viel	1	2	3	4	5	6	Gar nicht	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
03 Morse	Sehr viel	1	2	3	4	5	6	Gar nicht	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
04 LED-Kreis	Sehr viel	1	2	3	4	5	6	Gar nicht	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
05 Verdrillte Kabel	Sehr viel	1	2	3	4	5	6	Gar nicht	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
06 Logikgatter	Sehr viel	1	2	3	4	5	6	Gar nicht	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
07 Widerstand	Sehr viel	1	2	3	4	5	6	Gar nicht	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
08 Messgerät	Sehr viel	1	2	3	4	5	6	Gar nicht	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
09 Schieberegister	Sehr viel	1	2	3	4	5	6	Gar nicht	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
50 Nervöser Knopf	Sehr viel	1	2	3	4	5	6	Gar nicht	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt
51 Drehdings	Sehr viel	1	2	3	4	5	6	Gar nicht	<input type="checkbox"/> Nicht gespielt

10. Kommentare zu einzelnen Modulen (z.B. „Die LED bei ... ist zu ...“):

Die folgenden Fragen zielen darauf ab, ob du verstanden hast, welche Konzepte aus der echten Welt hinter den Modulen stecken. Du darfst zum Beantworten gerne noch einmal im Handbuch oder auch wo anders (z.B. im Internet) nachschauen. Beantworte die Fragen so, als ob du es jemandem erklären möchtest. Du darfst gerne in Stichpunkten antworten.

11. Was sind Binärzahlen?

Hast du davor schon einmal etwas von „Binärzahlen“ gehört? Ja Nein

12. Wie funktionieren Logikgatter?

Hast du davor schon einmal etwas von „Logikgattern“ gehört? Ja Nein

13. Wie funktioniert der Farbcode von Widerständen?

Hast du davor schon einmal einen solchen Widerstand gesehen? Ja Nein

14. Wie funktioniert ein Schieberegister?

Hast du davor schon einmal etwas von „Schieberegistern“ gehört? Ja Nein